Modul 226A, Aufg. B2-1

Die Klasse:

package a226;  
  
public class BankKonto *{* private float kontostand;  
 private float aktZinssatz;  
 private float maxUnterdeckung;  
 private String besitzer;  
  
 public BankKonto*(){  
 }* public BankKonto*(*float wert*){* kontostand = wert;  
 *}* public BankKonto*(*float wert, float zinssatz*){* kontostand = wert;  
 aktZinssatz = zinssatz;  
 *}* public BankKonto*(*float wert, float zinssatz, float deckung*){* kontostand = wert;  
 aktZinssatz = zinssatz;  
 maxUnterdeckung = deckung;  
 *}* public BankKonto*(*float wert, float zinssatz, float deckung, String person*){* kontostand = wert;  
 aktZinssatz = zinssatz;  
 maxUnterdeckung = deckung;  
 besitzer = person;  
 *}* public void zeigeKontoInfo*(){* System.*out*.println*(*"BankKonto{" +  
 "kontostand=" + kontostand +  
 ", aktZinssatz=" + aktZinssatz +  
 ", maxUnterdeckung=" + maxUnterdeckung +  
 ", besitzer='" + besitzer + '\'' +  
 '}'*)*;  
 *}* public static void main*(*String*[]* args*) {* BankKonto kontoLeer;  
 BankKonto kontoX;  
 BankKonto kontoMoritz;  
  
 kontoLeer = new BankKonto*()*;  
 kontoX = new BankKonto*(*1000, 5*)*;  
 kontoMoritz = new BankKonto*(*500, 2.5f, 250, "Moritz"*)*;  
 kontoLeer.zeigeKontoInfo*()*;  
 kontoX.zeigeKontoInfo*()*;  
 kontoMoritz.zeigeKontoInfo*()*;  
  
 *}*

*}*

9) Man kann sowohl z.B. eine leeres Konto erstellen sowie ein Konto mit Person und Kontostand, ohne mühselig alle Setter für das einte Konto aufzurufen.